



REGULAMIN KONKURSU

Techniki komputerowe w zadaniach wykrywania plagiatów

I. INFORMACJE WSTĘPNE

I.1. Pojęcia stosowane w regulaminie

I.1.1. Regulamin konkursu – niniejszy dokument.

I.1.2. Organizatorzy - Katedra Informatyki i Metod Komputerowych oraz Studenckie Koło Naukowe Informatyków Uniwersytetu Pedagogicznego imienia Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie.

I.1.3. Komisja konkursowa – zespół wyłoniony spośród Organizatorów, który dokonuje weryfikacji prac pod względem merytorycznym i formalnym na każdym etapie konkursu.

I.1.4. Uczestnik konkursu – osoba, która w wyznaczonym terminie nadeśle Rozwiązanie konkursu. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół ponadgimnazjalnych z terenu całej Polski. Prace konkursowe mogą być wykonywane indywidualnie lub w grupach, przy czym grupa może być maksymalnie dwuosobowa.

I.1.5. Rozwiązanie – skład się z dwóch części: opisu samodzielnie wykonanego przez Uczestnika konkursu algorytm rozwiązującego zadanie określone w Tematyce Konkursu oraz implementacji tego algorytmu. Akceptowane będą jedynie rozwiązania, w skład których wchodzi wszystkie ww. dokumenty sporządzone zgodnie z wytycznymi podanymi w paragrafie III Regulaminie konkursu.

I.2. Uczestnik zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na pobranie i przetwarzanie jego danych osobowych w celu prowadzenia Konkursu (Ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883)).

I.3. Terminy:

Ogłoszenie konkursu: 23 lutego 2012 roku.

Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie: 27 marca 2012 roku.

Przesłanie prac do oceny: 2 kwietnia 2012 roku.

Wyłonienie finalistów: 16 kwietnia 2012 roku.

Prezentacja, ocena prac i ich weryfikacja oraz rozstrzygnięcie konkursu: 27 kwietnia 2012 roku.

I.4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie konkursu. Z chwilą ich opublikowania na stronie internetowej Konkursu stają się one obowiązujące.

I.5. W sytuacjach problemowych nieobjętych niniejszym Regulaminem konkursu, sporne i niejasne kwestie rozstrzyga Komisja konkursowa.



II. TEMATYKA KONKURSU

W dobie powszechnego dostępu do globalnej sieci Internet komunikacja międzyludzka coraz częściej odbywa się przy pomocy wymiany dokumentów elektronicznych. Dokumenty zgromadzone w globalnych repozytoriach są cennym źródłem wiedzy w wielu praktycznych zagadnieniach. Powszechny i często darmowy dostęp do kompletnych opracowań tematyki popularnej i naukowej stanowi jednak potencjalne źródło nadużyć. Plagiat - przywłaszczenie sobie autorstwa cudzego utworu lub jego fragmentu staje się poważnym problemem na każdym poziomie edukacji. Ośrodki naukowe starają się przeciwdziałać temu zjawisku proponując automatyczne metody pozwalające na ocenę podobieństwa nowej pracy do tych, które już znajdują się w bazach publikacji.

Celem konkursu jest opracowanie metryki pozwalającej na ocenę podobieństwa dwóch dokumentów tekstowych (napisanych w języku polskim), opracowanie algorytmu obliczającego wartości zaproponowanej funkcji, oraz przedstawienie jej działania poprzez implementacje w wybranym języku programowania.

Zaproponowane algorytmy powinny pozwalać na porównanie dwóch dokumentów tekstowych (o rozmiarze maksymalnie 1 MB) i obliczenie wartości metryki podobieństwa. Przy ocenie rozwiązania brane będzie pod uwagę czy zaproponowana metoda wrażliwa jest na proste zmiany w tekście takie jak zmiana kolejności paragrafów / poszczególnych zdań, zmiana szyku zdania czy zastępowanie pojedynczych wyrazów synonimami. Organizatorzy zachęcają do jak największej inwencji.

III. WYMAGANIA STAWIANE ROZWIĄZANIOM

- III.1. Opis metryki (algorytmu służącego do obliczenia wartości funkcji metryki) – dokument napisany w języku polskim przedstawiający opis działania sporządzonego algorytmu. Preferowane jest dodatkowe wykonanie schematu blokowego rozwiązania oraz dołączenie go do opisu. Uczestnik konkursu powinien również przedstawić, jakie wartości funkcji metryki uznaje za „krytyczne” – to znaczy, od jakiej wartości można oczekiwać, że jeden z porównywanych dokumentów jest plagiatem drugiego. Opis algorytmu powinien być sporządzony w jednym z popularnych formatów akceptowanym przez programy MS Office, Open Office lub Adobe Reader.
- III.2. Skompilowana implementacja algorytmu w postaci pliku wykonywalnego dla środowiska Windows lub Linux. Autorzy powinni podać, na jakim systemie operacyjnym testowany był program.
- III.3. Implementacja algorytmu – **kompletny kod źródłowy** (wszystkie konieczne do kompilacji pliki) implementujący zaproponowany algorytm. Program ma mieć możliwość porównywania dwóch plików tekstowych zawierających polskie znaki. Uczestnik konkursu musi wyspecyfikować w opisie algorytmu jakie kodowanie jest



obsługiwane przez zaproponowaną implementację. Implementacje algorytmu należy wykonać w jednej z poniżej wymienionych technologii:

Język programowania	Preferowane IDE (w nawiasie wersja kompilatora)
Pascal	Free Pascal IDE for Win 32 (2.0.4)
Delphi	Borland Delphi Version 7.0
C++	Dev C++ Version 4.9.9.2
	Borland C++ Builder 6.0
	gcc (Red Hat 4.1.2-12)
	MS Visual Studio 2005
C++ (MFC)	MS Visual Studio 2005
JAVA	Net Beans IDE 6.8 (Oracle jdk 1.6.0_16)
	Eclipse Galileo 1.2.0.*** (Oracle jdk 1.6.0_16)
C#	MS Visual Studio 2005
Visual Basic	MS Visual Studio 2005
J#	MS Visual Studio 2005
ASP.NET	MS Visual Studio 2005

Jeżeli Uczestnik konkursu planuje wykonać implementację przy pomocy innej technologii lub korzysta z innego kompilatora powinien wcześniej skontaktować się z Komisją konkursu w celu uzyskania akceptacji.

Uczestnik konkursu może wykorzystać gotowe biblioteki (niewykonane samodzielnie przez Uczestnika konkursu), które nie są częścią standardowych instalacji wybranej technologii pod warunkiem, że licencja biblioteki pozwala na jej darmowe użycie w celach naukowych i edukacyjnych. W wypadku użycia takich gotowych bibliotek Uczestnik konkursu jest zobowiązany dostarczyć ww. biblioteki wraz ze swoim rozwiązaniem.

Jeżeli kompilacja wymaga zmienienia domyślnych ustawień kompilatora lub / i zastosowania odpowiednich skryptów Uczestnik zobowiązany jest do ich dokładnego opisanie w pliku tekstowym o nazwie „howto.txt”.



III.4. Wszystkie wyżej wymienione elementy rozwiązania powinny być zapisane w dowolnym popularnym archiwum plikowym (preferowany jest ZIP lub RAR) i przesłane w wyznaczonym terminie na podany w Regulaminie konkursu adres.

IV. KRYTERIA OCENY

Dostarczone przez Uczestnika konkursu Rozwiązanie oceniane jest dwuetapowo:

IV.1. Etap oceny merytorycznej Rozwiązania (0 – 100 pkt)

Ocenie merytorycznej podlegają **tylko te programy, których implementacja jest poprawna**. Programy, które nie kompilują się lub których działanie różni się od dostarczanego przez Uczestnika konkursu opisu algorytmu otrzymują 0 pkt.

Punktacja przyznawana jest przez Komisję konkursową:

IV.1.1. Poprawność i jednoznaczność algorytmu: 40 pkt

IV.1.2. Złożoność obliczeniowa algorytmu

IV.1.2.1. Złożoność czasowa: 10 pkt

IV.1.2.2. Złożoność pamięciowa: 10 pkt

IV.1.3. Innowacyjność rozwiązania: 40 pkt

Do finału zostanie zakwalifikowane 10 najlepszych prac. Finałiści zostaną poinformowani o zakwalifikowaniu do kolejnego etapu. W tym etapie ilość otrzymanych punktów nie jest podawana do wiadomości Uczestnikom konkursu.

IV.2. Etap finałowy – weryfikacja prac

Uczestnicy konkursu zobowiązani są przywieźć ze sobą prace konkursowe w formie elektronicznej na dowolnym nośniku pamięci. W dniu 27 kwietnia 2012 roku odbędzie się prezentacja programów przed Komisją konkursową, podczas której jego twórcom zadawane będą pytania dotyczące przygotowanej aplikacji. Jeśli na tym etapie Komisja konkursowa uzna, że praca została wykonana niesamodzielnie, Uczestnik konkursu zostaje zdyskwalifikowany niezależnie od otrzymanej we wcześniejszym etapie punktacji.

IV.3. Wyłonienie zwycięzcy

O zwycięstwie decyduje punktacja z etapu Oceny merytorycznej rozwiązania po zaakceptowaniu pracy w Etapie finałowym. Komisja konkursowa przedstawi wyniki i zostaną wyłonieni zwycięzcy konkursu.



V. ZASADY ORGANIZACYJNE

- V.1. Zgłoszenie udziału w konkursie jest równoznaczne z uznaniem warunków niniejszego Regulaminu.
- V.2. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie może nastąpić za pośrednictwem poczty elektronicznej. Oprócz przesłania Rozwiązania należy podać:
- Dane autora/autorów programu (imię, nazwisko, adres e-mail)
 - Dane opiekuna - nauczyciela (imię, nazwisko, adres e-mail)
 - Nazwę i adres szkoły
- V.3. Zwycięzcy konkursu otrzymają dyplomy oraz nagrody, które będą współfinansowane ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego.
- V.4. Uczestnicy konkursu otrzymują bezpłatne wyżywienie w dniu Etapu finałowego Konkursu. Organizatorzy nie przewidują natomiast zwrotu kosztów przejazdu.
- V.5. Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do opublikowania rozwiązań uczestników, którzy zostali wyróżnieni lub otrzymali tytuł finalisty.

Kontakt z organizatorami:

dr Tomasz Hachaj
mgr Agnieszka Głowacz-Proszkiewicz
Piotr Kozyra
Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej
(Katedra Informatyki i Metod Komputerowych, pok. 402N)
ul. Podchorążych 2
30-084 Kraków

Adres email: up.konkurs@gmail.com

tel. 604 275 737

<http://www.up.krakow.pl/kmk/konkurs>